**Лэпбук**

**«Играем, звук [Р] закрепляем».**

***Чудо – книгу открываю,***

***всё что знаю – вспоминаю,***

***звук [Р] закрепляю,***

***красивую речь развиваю.***

Содержание Лэпбука:

- съемный стаканчик, в котором находятся самодельные тренажеры на развитие сильной воздушной струи;

- игрушка –вертушка «Человек –паук» для дыхания;

- тренажер для развития пальчиковой моторики.

1.Символ звука Р, моделирование звука Р.

2.Артикуляционная гимнастика для звука Р.

3.Песенки Тигры.

4.Звуковые дорожки.

5. Помоги Буратино.

Замени в словах последний звук на звук Р, чтобы получилось новое слово. Образец: сын - … (сыр).

Замени в словах первый звук на звук Р, чтобы получилось новое слово. Образец: мак - … (рак).

Подбери слово –предмет. Послушай слова –признаки и назови тот предмет, к которому они относятся. Образец: спелый, сочный - … (арбуз).

6.Помоги поросенку Наф –нафу.

«Четвертый лишний». Помоги поросенку Наф –нафу найти в каждом ряду лишнюю картинку, четко произнося звук Р.

6.Лабиринты.

1.Раскрась предметы, в названиях которых есть звук [Р].

Нарисуй картинки, в названиях которых есть звук [Р].

Определи позицию звука [Р] ( в начале, в середине, в конце).

2. «Подружи слова».

«Исправь предложение».

«Составь предложение».

3. Помоги: Карандашу, почтальону Воробью, отгадай загадки.

4.«Смелые путешественники».

Назови каждого пассажира, выделяя звук [Р], кто может отправиться в путешествие:

* на вертолете с утенком;
* на ракете с Медвежонком;
* прыгнуть с парашютом с Зайцем;
* подняться на воздушном шаре с поросёнком и Зайчонком;
* кому помогут подняться в небо разноцветные воздушные шары, как Черепахе.

5. Чистоговорки. Скороговорки. Кроссворды. Загадки.

6. «Веселый поезд». Помоги пассажирам отправится в путешествие на веселом поезде. Назови каждого пассажира, выделяя звук Р. Прохлопай в ладоши количество слогов в каждом слове, и ты узнаешь, кто в каком вагоне поедет(количество слогов в слове совпадает с количеством окошек вагончика).

6.Пазл «Собери букву Р».

Используемая литература: Комарова Л.А. Автоматизация звука Р в игровых упражнениях.













