**Дидактическая игра как средство всестороннего развития детей дошкольного возраста.**

Игра – это не только удовольствие и радость для ребёнка, что само по себе очень важно, с её помощью можно развивать внимание, память, мышление, воображение, то есть качества, которые необходимы для дальнейшей жизни.

Играя, ребёнок приобретает новые знания, умения, навыки, развивает свои способности, подчас не догадываясь об этом.

   Каждая игра – это общение ребёнка с взрослым, с другими детьми. Доброжелательность, поддержка, радостная обстановка, выдумка и фантазия – только в этом случае игры будут полезны для развития ребёнка.

**Дидактическая игра «Составь сказку»**

Существует несколько вариантов игры:

1.Знакомимся с сюжетом сказки;

2.Запоминаем ход сюжета и последовательность иллюстраций;

3.Расскажем сказку самостоятельно;

4.Придумаем свою сказку и другие.

***Мы с детьми подготовительной к школе группы придумали свои правила и ход игры. Дети с интересом освоили игру и с удовольствием используют ее в самостоятельной игровой деятельности.***

**Дидактические задачи:**

Развивать фантазию, способствовать свободному общению детей друг с другом и с воспитателем, формировать коммуникативные способности детей;

Развивать зрительную память, внимание через образы известной сказки;

развивать связную речь посредством пересказа сказки.

**Правила:** разложить карточки в последовательности повествования сказки.

**Игровые действия:** брать по одной карточке и воспроизводить содержание.

**Ход игры:**

Карточки разложены рубашкой вверх. Дети по очереди открывают одну любую карточку. Если она соответствует последовательности содержания сказки, то кладется лицом вверх на стол, а ребенок получает жетон и воспроизводит ее содержание. Если не соответствует, ребенок показывает ее всем игрокам и кладет назад. Дети должны постараться запомнить место этой карточки и открыть ее в ходе игры. Игра заканчивается, когда будет последовательно выложена вся сказка. Выигрывает ребенок, получивший наибольшее число жетонов. Когда все карточки перевернуты, победитель восстанавливает сюжет сказки (варианты: придумывает продолжение сказки, придумывает свою сказку…)











